



simi
your movolution



Simi MotionCapture3D

3D Motion Tracking System

Lassen sie sich zeigen...

...welche Kraft in Simi MotionCapture3D steckt!

In der heutigen Zeit kommt man um animierte Charaktere in elektronischen Medien nicht mehr herum. Jeden Tag steigt der Anspruch, die digitale Welt noch realistischer wirken zu lassen. Simi MotionCapture3D ist eine einzigartige Softwarelösung, die es Ihnen erlaubt, Bewegungen im dreidimensionalen Raum zu erfassen. Mit diesen Daten können Sie lebhaftere und realistische Animationen und Simulationen erzeugen für:

- Computeranimationen in Film und Fernsehen
- Computer- und Videospiele
- Zeichentrickfilme
- Virtual Reality
- Videodaten von DV- oder Hochgeschwindigkeitskameras
- Exakte 3D-Ansichten aus den Bewegungsdaten
- Bewegungsverlauf von Punkten und Verbindungen

Das Objekt wird von mehreren Kameras gleichzeitig gefilmt und die Aufnahmen digitalisiert. Anschließend erfasst die Software die Bewegungsdaten in der Filmsequenz automatisch. Simi MotionCapture3D berechnet die 3D Daten und stellt sie als Bewegungspfade zu Verfügung, welche in alle gängigen Animationsprogramme exportiert und dort weiterverarbeitet werden können.

VORTEILE

- Verwenden Sie ein beliebiges Kamerasystem
- Die Software bietet einen einfachen Arbeitsablauf und ein komfortable Bewegungserfassung
- Das optische Verfahren ist preisgünstiger als Verfahren, die mit Sensortechnik arbeiten
- Die Software ist modular aufgebaut und kann vom Anwender individuell zusammengestellt werden, was nochmals Kosten einspart
- Die Objekte können sich frei und unbehindert bewegen
- Mehrere Objekte lassen sich gleichzeitig verarbeiten
- Es sind Innen- sowie Außenaufnahmen möglich, vor Ort sind nur die Kameras erforderlich
- Bis auf die Raumkalibrierung sind keine Vorarbeiten notwendig
- Nachbearbeitung, Glättung und eine optionale Analyse der Daten ist möglich

www.simi.com



...was sie bekommen!

Simi MotionCapture 3D erlaubt es, Keyframes zu filtern und zu bearbeiten. Außerdem hat Simi MotionCapture3D eine integrierte Cleaning Funktion für makellose Ergebnisse. Momentan werden folgende Anwendungen bzw. Dateiformate unterstützt:

- Maya (native MA), Translation und Rotation, Bones
- LightWave 3D (native LWS), Translation und Rotation, Bones
- Softimage|3D und Softimage|XSI (via FTK, in Entwicklung)
- 3ds max (via Plug-in), erfasste Punkte als Dummyobjekte
- Character Studio (via BVH und CSM)
- Cinema 4D (via BVH)
- Poser (via BVH)
- MOTIONBUILDER (via BVH, TRC und LightWave LWS)
- CSM (character studio marker file), Translation, spezielles Markerset
- BVH (Biovision hierarchical data), Rotation, spezielles Markerset
- TRC, Translation
- C3D, Translation
- DXF, Translation
- ASCII, flexibel konfigurierbarer Textexport

Systemvoraussetzungen:

- Microsoft Windows 2000 oder XP
- Pentium 4 kompatibler PC mit 256MB Arbeitsspeicher
- Große Festplatte zur Aufzeichnung von Videodateien (ab 20GB)
- Mindestens 2 DV Kameras mit IEEE1394 Schnittstelle, bzw. Videokameras oder High Speed Kameras

Simi MotionCapture3D unterstützt:

- Herkömmliche DV Kameras (NTSC / PAL) mit FireWire Anschluss
- Hochgeschwindigkeitskameras für schnelle Bewegungen

Nehmen sie einfach eine konventionelle Kamera und starten sie ihr Projekt!

Sie erhalten eine hochwertige Softwarelösung zur Erfassung von Bewegung. Sie sind flexibel, mobil und können Ihre kühnsten Bewegungen einfach, schnell und kosteneffizient in die digitale Welt übertragen. Das Ergebnis ist eine hochrealistische Animation.



simi
your movolution

Hervorragendes Preis-Leistungsverhältnis

Flexible Preise durch Hardwareneutralität

Über 10-jährige Erfahrung am
internationalen Bewegungsanalysemarkt

Ständige Entwicklung von innovativen
Softwaretechnologien und Erweiterung
der Software auf neueste Standards in
Zusammenarbeit mit wissenschaftlichen
Institutionen

Flexible und individuelle Lösungen aus
der Praxis

Effizienter Service & Support

Medizin
Biomechanik

Industrie

Entertainment

